

## **Regeln für Erwachsene > *English Below***

- 7 Tage vor den OG Games Samstag ab 18:00 ist der Ninja-Bereich im Erdgeschoss für alle Teilnehmer:innen bis zum Tag des Wettkampfs gesperrt. Bei Nichtbeachtung erfolgt sofortige Disqualifikation ohne Rückerstattung der Anmeldegebühr.
- Am Wettkampftag ist der Zutritt zum Wettkampfbereich nur während deines Laufs und nach dem Wettkampf gestattet.
- Die Anleitungsvideos für die Skills und Duellstage wird bis spätestens am Donnerstag vor den OG Games, auf unserem YouTube-Kanal ([www.youtube.com/@overgroundbasel](http://www.youtube.com/@overgroundbasel)) verfügbar. Bitte schau es im Voraus an. Etwaige Fragen werden vor Ort geklärt. Anleitungsvideos für die Finale Stage werden am Wettkampftag veröffentlicht.
- Der Parcours wird vor Ort kurz besprochen, die Hindernisregeln werden an der Wand im Bistro aufgehängt.
- Der Schiedsrichter behält sich das Recht vor, die Regeln jederzeit zu ändern. Es liegt daher in deiner Verantwortung, während der Vor-Ort-Anleitung anwesend zu sein, um über etwaige Änderungen informiert zu werden.
- Das Regelbuch ist sowohl auf Englisch als auch auf Deutsch verfügbar. Vor Ort können Fragen auf Englisch, Deutsch, "Französisch" und Ungarisch beantwortet werden. Es liegt in der Verantwortung der Athleten:innen, die Organisatoren zu kontaktieren und eine Übersetzung in ihre Sprache zu fordern, wenn es Unklarheiten gibt. Wir helfen gerne.
- Magnesium/Chalk:  
Nur Liquid Chalk ist erlaubt. Andere Hilfsmittel wie Handschuhe, Harz oder ähnliches sind nicht gestattet. Die Benutzung von Liquid Chalk ist nur zu Beginn der Stage erlaubt. Chalk-Stationen wir es in der Finalstage geben.
- Zeitlimits werden am Wettkampftag bekannt gegeben.

### **Informationen zu den Stages:**

#### • Skills Challenge

10+ Stationen mit je 3 Versuchen:

Level 1

1. Versuch 45 Punkte
2. Versuch 20 Punkte
3. Versuch 10 Punkte

Level 2

1. Versuch 100 Punkte
2. Versuch 50 Punkte
3. Versuch 25 Punkte

Die Stationen werden vom Overgroundteam betreut. Jede:r Athlet:in erhält am Wettkampftag einen Handlaufzettel für die Skills Challenges. Dieser ist zu den Stationen mitzunehmen.

- Alle Athlet: innen kommen in die Duellstage

#### • Duellstage

Der Punktestand in den Skills Challenges entscheidet die Verteilung der Duelle.

Die besten der Skills-Challenge laufen gegeneinander, Erste gegen Zweite, Platz 3. gegen Platz 4. usw. in umgekehrter Reihenfolge.

Die Zeiten der Duellanten zählen unabhängig vom Duell Sieg!

Punkte in der Duellstage werden wie folgt verteilt.

Platz 1: 1000p

Platz 2: 990p

Platz 3: 980p

Platz 5: 970p

Platz 5: usw...

...

- Die besten 3 Männer und 3 Frauen pro Kategorie kommen in die Final-Stage, für die LK1 Fortgeschrittenen Erwachsenen wird es mehr Finalplätze geben.

#### • Final-Stage

Alle Athlet: innen starten mit einem extra Life in der Stage. Bei Fehler darf beim letzten rot markierten Checkpoint eingestiegen werden, wird von Schiedsrichter angezeigt. Die Stage darf, wenn das Zeitlimit überschritten wird, nicht abgeschlossen werden.

- Männer und Frauen werden getrennt bewertet.

### **Allgemeine Informationen zum Parkour:**

- Im UG und im EG-Stockwerk stehen Aufwärm Flächen zur Verfügung.
- Der Veranstalter garantiert 15min Aufwärmzeit. Stelle trotzdem sicher, dass du dich früh genug selbst aufwärmst, um für deinen Lauf bereit zu sein.
- Landeplattformen dürfen nur vorwärts verlassen werden (sofern nicht ausdrücklich anders erlaubt).
- Aufhängungen usw. sind im Parcours nicht erlaubt. Du musst nur die dafür vorgesehenen Hindernisse verwenden (sofern nicht ausdrücklich anders erlaubt).
- Berührungen auf der Matte sind erlaubt, solange kein offensichtliches Abstoßen/Nutzen durch die Jury erkannt wird. Wenn die Jury dich rausbuzzert, musst du es akzeptieren.
- Die meisten Hindernisse dürfen nur mit den Händen benutzt werden. Stelle sicher, dass du die Ausnahmen kennst

- Bei einem technischen Fehler in deinem Lauf wird dein gesamter Lauf wiederholt und nur der zweite Lauf wird berücksichtigt. Wir lassen dich erst nach dem letzten Athleten erneut laufen und garantieren dir eine Mindestruhezeit von 20 Minuten zwischen deinen beiden Läufen.
- Die Teilnahme am Wettbewerb ist nur mit sauberen Sportschuhen und geeigneter Kleidung gestattet.
- Du bist für deine eigene Sicherheit verantwortlich. Bedenke, dass Schmuck, Uhren, Piercings, Accessoires usw. ein gewisses Verletzungsrisiko darstellen.
- Während deines Laufs darf eine Person neben dir laufen, um mentale Unterstützung zu leisten und deinen Lauf zu filmen. Stelle sicher, dass du dies im Voraus koordinierst und dass sie nicht mit dem Schiedsrichter, der Kamera oder den Moderatoren interferieren.
- Die Schiedsrichter und Setter sind Chris Harmat, Jona Schöne & Thorben Hinkel. Sie werden ihr Bestes geben, um einen fairen und guten Wettbewerb zu gewährleisten.
- **Zeitmessung**  
Wir verwenden bei der Zeitmessung das System vom Stefan Angermeier, neuer FNL Standard, und werden parallel noch Videoaufnahmen von den Läufern machen. Falls ein technischer Fehler auftreten würde, wird der Flow kurz unterbrochen, und wir werden die Zeiten händisch eintragen.
- Die vorläufige Ergebnisliste wird sofort nach dem letzten Athleten gedruckt. Alle Athlet:innen haben 15 Minuten Zeit, die Ergebnisse zu überprüfen und gegebenenfalls Einspruch einzulegen. Um Missbrauch dieser Gelegenheit zu verhindern, wird eine Gebühr von 50 CHF erhoben (sofort in Bar!). Wenn die:der Athlet richtig liegt (sofern es Videoaufnahmen gibt), wird die Gebühr von 50 CHF zurückerstattet. Wenn die Entscheidung des Schiedsrichters Bestand hat, verbleiben die 50 CHF beim Veranstalter. Wir werden unser Bestes tun, um einen fairen Wettbewerb zu gewährleisten!
- Während des Wettbewerbs können vor Ort geltende Vorschriften die Standardregeln außer Kraft setzen. Nach dem Wettbewerb gelten die Standard- und allgemein gültigen Regeln wieder vollständig.
- Dein Ticket gewährt dir auch Zugang zum Overground. Vor oder nach deinem Lauf kannst du alle nicht abgesperrten Bereiche nutzen und Trampolinspringen, WorldChaseTag, Parkour usw. ausprobieren. Mache dich mit unseren Regeln und Sicherheitsrichtlinien vertraut und wende dich an unser Personal, wenn du Fragen hast.
- Anweisungen des Overgroundteams sind jederzeit Folge zu leisten. Alle anwesenden Schweizer:innen nehmen automatisch an der Schweizer Meisterschaft teil, die von Sandro Scheibler und Co. organisiert werden.

## ENGLISH

- **7 days before the OG Games, starting Saturday at 6:00 PM, the Ninja area on the ground floor will be closed to all participants until the day of the competition.** Non-compliance will result in immediate disqualification without a refund of the registration fee.
- **On the competition day, access to the competition area is only allowed during your run and after the competition.**
- **The instructional videos for the Skills and Duel Stages will be available on our YouTube channel ([www.youtube.com/@overgroundbasel](http://www.youtube.com/@overgroundbasel)) by Thursday before the OG Games at the latest.** Please watch them in advance. Any questions will be addressed on-site. Instructional videos for the Final Stage will be released on the competition day.
- **The course will be briefly discussed on-site, and obstacle rules will be displayed on the wall in the bistro.**
- **The referee reserves the right to change the rules at any time.** It is your responsibility to attend the on-site briefing to be informed of any changes.
- **The rulebook is available in both English and German.** Questions can be answered on-site in English, German, French, and Hungarian. It is the responsibility of the participants to contact the organizers and request a translation into their language if there are uncertainties. We are happy to assist.
- **Chalk/Magnesium:** Only liquid chalk is permitted. Other aids such as gloves, resin, or similar items are not allowed. The use of liquid chalk is only permitted at the beginning of the stage. Chalk stations will be available during the Final Stage.
- **Time limits will be announced on the competition day.**

### Information About the Stages:

#### • Skills Challenge

10+ stations with up to 3 attempts each:

##### **Level 1**

1st Attempt: 45 points

2nd Attempt: 20 points

3rd Attempt: 10 points

##### **Level 2**

1st Attempt: 100 points

2nd Attempt: 50 points

3rd Attempt: 25 points

The stations will be supervised by the Overground team. Each athlete will receive a score sheet for the Skills Challenges on the competition day, which must be taken to the stations.

- **All athletes progress to the Duel Stage.**

- **Duel Stage**

The points scored during the Skills Challenge determine the duel pairings.

The top athletes from the Skills Challenge compete against each other in reverse order: 1st vs. 2nd, 3rd vs. 4th, and so on.

The times of the duelists are counted independently of who wins the duel.

Points in the Duel Stage are distributed as follows:

1st Place: 1000 points

2nd Place: 990 points

3rd Place: 980 points

4th Place: 970 points

5th Place: and so on...

- **The top 3 men and women in each category progress to the Final Stage.**

For the advanced adult category (Level 1), there will be additional Final Stage slots.

- **Final Stage**

All athletes start with one extra life in the stage.

In case of a mistake, athletes may restart from the last red-marked checkpoint, as directed by the referee. The stage cannot be completed if the time limit is exceeded.

- **Men and women are ranked separately.**

### **General Information About the Course:**

- Warm-up areas are available on the lower and ground floors.

- The organizer guarantees 15 minutes of warm-up time. However, ensure that you warm up early enough to be ready for your run.

- Landing platforms may only be exited forward unless explicitly permitted otherwise.

- Attachments, etc., are not allowed on the course. You must only use the obstacles designated for this purpose unless explicitly permitted otherwise.

- Contact with the mat is allowed as long as no obvious pushing/assisting is detected by the jury. If the jury buzzes you out, you must accept this decision.

- Most obstacles may only be used with hands. Ensure you know the exceptions.

- In case of a technical error during your run, your entire run will be repeated, and only the second run will be considered. You will rerun after the last athlete and be guaranteed a rest period of at least 20 minutes between your runs.

- Participation in the competition is only allowed with clean sports shoes and appropriate clothing.
- You are responsible for your own safety. Keep in mind that jewelry, watches, piercings, accessories, etc., pose a certain risk of injury.
- During your run, one person may accompany you to provide mental support and film your run. Ensure this is coordinated in advance and that this person does not interfere with the referees, cameras, or moderators.
- **The referees and setters are Chris Harmat, Jona Schöne & Thorben Hinkel.** They will do their best to ensure a fair and high-quality competition.

- **Timing:**

Timing will be managed using the system from Stefan Angermeier (new FNL standard), with parallel video recordings of the runners. In case of a technical error, the flow will be briefly interrupted, and times will be manually recorded.

- **The provisional results list will be printed immediately after the last athlete finishes.**

All athletes have 15 minutes to review the results and, if necessary, file an objection. To prevent abuse, a fee of 50 CHF (cash only) will be charged. If the objection is correct (with video evidence), the fee will be refunded. If the referee's decision stands, the 50 CHF will remain with the organizer. We will do our best to ensure a fair competition!

- During the competition, local rules may override the standard regulations. After the competition, the standard and general rules will fully apply again.
- Your ticket also grants you access to Overground. Before or after your run, you may use all non-restricted areas to try trampolining, WorldChaseTag, parkour, etc. Familiarize yourself with our rules and safety guidelines, and contact our staff if you have any questions.
- Instructions from the Overground team must be followed at all times. All Swiss participants automatically qualify for the Swiss Championship, organized by Sandro Scheibler and team.